**Игровая модель программы**

Одним из отличительных сторон программы является соревновательный элемент.

Он присутствует во всех делах, создает положительный эмоциональный фон.

Реализация целей и задач смены состоит в организации сюжетно-ролевой игры «Село Добросвет».

Участниками игры становятся все ребята и взрослые лагеря. Каждому ребенку нужно пройти по дороге добрых дел. На пути к успеху нужно обследовать, «перекопать» уголки своей души, своих знаний и умений, попробовать поставить себя на место другого, примерить его «одежды» и найти своё место в деле общего Успеха, через индивидуальную и коллективно – творческую деятельность.

«Село Добросвет» имеет свой флаг, девиз, гимн и клятву.

***Девиз:*** «Добавим света в Добросвет, чтоб жить в нем каждый был бы рад!»

***Гимн:*** «Доброта»

***Клятва:*** Каждый житель села Добросвет должен быть достойным жителем! Стремиться стать лучше! Помогать другим жителям! Уважать труд всего коллектива! Клянемся, клянемся, клянемся!»

**Легенда**

Село Добросвет заволокли тучи. В селе живут добросветцы. Теряется свет, чтобы его вернуть жители деревни начинают совершать добрые дела. Каждый отряд, с выполнением полезного дела для села и школы, убирает кусочек тучи, тем самым возвращает свет в деревню. Название села обязывает относиться друг к другу по законам добра и справедливости. Все жители села от мала до велика как можно больше должны употреблять в разговоре с ребятами слова: «спасибо», «пожалуйста», «будьте добры».

Правит городом Губернатор села и его помощники министры:

*Губернатором является старший воспитатель лагеря, министры выбираются из числа детей.*

*Министр финансов* – организатор трудовых дел.

*Министр спорта* – организатор спортивных дел.

*Министр культуры* – организатор творческих дел.

*Министр добра* – организатор всей воспитательной работы.

Каждый новый день проходит под общим девизом, согласно выбранной тематике дня. Каждый житель города получает индивидуальную визитную карточку.

По мере участия добросветца в игре на протяжении всей смены заполняется достижения определенных успехов и его имя останется в истории села Добросвет и будет отмечено на экране радостных событий т.е. в самом селе.

Участие и успех отрядов в общелагерных делах также отмечается символами на экране игры. Имеет свою расшифровку:

*Символ красного цвета:* Молодцы! Всё было здорово! Так держать! (I место).

*Символ зелёного цвета*: Хорошо, но можно лучше! (II место).

*Символ желтого цвета:* У тебя есть ещё шанс (III место).

*Символ синего цвета*: Так себе, маловато старания и творчества.

В течение всей смены жители города за выполнение государственных обязанностей получают денежную единицу «Добрейку».

У каждого отряда есть своя чековая книжка, куда вносятся доходы и расходы:

1. Источник дохода:

*за выполнение индивидуальных трудовых заданий;*

*за активное участие в подготовке и проведении творческих дел;*

*за содержание в чистоте и порядке отрядных комнат;*

*за инициативное дело на пользу села;*

*за высокий культурный уровень: поведения, проведения мероприятий, общения.*

2. Источник расхода:

*на приобретение материала для творческих дел;*

*на экскурсии;*

*на приобретение костюмов, аксессуаров для концертных выступлений.*

На протяжении всего периода смены работает служба «Биржа идей», которая отслеживает уровень участия ребят во внутриотрядных и общелагерных делах. Выполняет пожелания и предложения жителей села. Планирует работу и контролирует выпуск сельской газеты «Добрята». (Работа прескоров, проведение экспресс – опросов, анкетирование, сбор и обработка информации в лагере).

В итоговый период смены всем жителям, по результатам игры, вручаются вымпелы:

«Сердце Данко» – тому, кто самостоятельно, бескорыстно и добровольно помогает и совершает добрые поступки на благо всех жителей села;

«От сердца к сердцу» – тому, кто занимается творчеством и сможет научить этому других.

«Зажечь сердца» – тому, кто сумел организовать ребят вокруг себя на добрые дела.

«За здоровый образ жизни» - тому, кто самый спортивный, и призывает других стать таким же.

«Беспокойные сердца» - тому, кто всегда чем-то занимается, не сидит без дела.

По итогам смены каждый ребенок получает «Рюкзак Успеха», где отражены все достижения, успехи за смену.

**Законы жизни лагеря**

●Закон главной тропы: нельзя нарушать правила дорожного движения, уходить одному с территории лагеря, всегда и везде вместе с отрядом.

●Закон чистоты: соблюдай чистоту во всём и везде, будь опрятным.

●Закон единого плеча: поддерживаем друг друга, не обижаем младших, уважаем старших.

●Закон здорового духа: начинаем день с утренней зарядки, соревнуемся в честной борьбе, заботимся о своём здоровье.

●Закон колокольчика: будь весел, принимай участие в праздниках, конкурсах, твори и выдумывай.

●Закон зелёного друга: береги природу, не обижай братьев меньших.

●Закон мудрой совы: читай каждый день и будешь умней.